

TURNIERBESTIMMUNGEN

Cordial Cup Qualifikationsturnier U 13 SC Columbia Floridsdorf

Ostersamstag, 4. April 2026

Veranstalter: SC Columbia Floridsdorf

Organisation u. Durchführung: SC Columbia Floridsdorf
HG Sportpromotion, Hans Gröbler
Ringstr. 39, D 92361 Bergau

Gespielt wird nach den Richtlinien der UEFA bzw. nach den Regeln des ÖFB.
Alle Spiele werden von geprüften Schiedsrichtern geleitet.
Gespielt wird mit dem ADIDAS Spielball, Gr. 5 Light

Spielort: Sportanlage SC Columbia Floridsdorf, A 1210 Wien, Überfuhrstr. 2 b

Spielberechtigung: U 12/13 DC – Junioren) Jahrgang 2013/2014

Alle Spieler müssen im Besitz eines amtlichen Spielerpasses sein. Die Spielerpässe bzw. ein Ausdruck der Online Spielberechtigung (gesamtes Team) sind vor Turnierbeginn zusammen mit einem ausgefüllten Cordial Cup-Turnier- Spielberichtsbogen den Rückennummern entsprechend bei der Turnierleitung abzugeben. Spielberechtigungskontrollen werden im Laufe des Turniers von den SR durchgeführt. Bei Einsatz von nicht spielberechtigten Spielern bedeutet das, Turnierausschluss für den Spieler und Abzug der gewonnenen Punkte für die Mannschaft. Ausländische Mannschaften müssen ebenso den entsprechenden Altersnachweis erbringen. Beim Einsatz von **Mädchen** lt. intern. Reglement dürfen die Mädchen **1 Jahr älter** sein, also Jahrgang **2012**.

Spielausschluss:

Je nach Ermessen des SR kann ein Spieler mit einer Zeitstrafe während des Spieles (2 Min .) ausgeschlossen werden, darf jedoch nach Ablauf der Zeitstrafe wieder ins Spiel zurück. Erhält ein Spieler die Rote Karte, so bedeutet dies den Ausschluss für das gesamte Turnier und Meldung an den jeweiligen Fußballverband

Spielkleidung:

Die in der Spielpaarung erstgenannte Mannschaft bestimmt die Trikotfarbe.

HG-Sportpromotion

Ringstraße 39, 92361 Bergau, Telefon: +49 9181 261036
Mobil: +49 172 8369704, Mail: info@hg-sport.de
Sparkasse Nürnberg, IBAN DE58 7605 0101 0005 5712 52
BIC SSKNDE77XXX

Spielerwechsel:

Pro Spiel dürfen bis zu **4 Spieler** ausgewechselt werden, unabhängig von Feldspieler oder Torwart. Ein ausgewechselter Spieler kann auch wieder zurückgewechselt werden, jedoch nur bei Spielruhe ! Die Gesamtanzahl der Spieler ist nicht begrenzt

Spielzeit:

Vorrunde:	20 Minuten ohne Seitenwechsel
Viertelfinale	2 x 10 Min. mit Seitenwechsel
Halbfinale:	2 x 10 Min. mit Seitenwechsel
Finale	2 x 10 Min. mit Seitenwechsel
Platzierungsspiele:	20 Minuten ohne Seitenwechsel

Spielplan:

Gespielt wird bei der U 13 auf **verkleinertem Großfeld (8 + 1)**

Die erstgenannte Mannschaft spielt immer von links nach rechts, wobei vor Turnierbeginn dies der veranstaltende Verein definiert.

Gespielt wird in der Vorrunde in vier **4 er-Gruppen**, In der Gruppe tritt jeder gegen jeden an. Der Sieger eines Spieles erhält drei Punkte, der Verlierer 0 Punkte.

Bei unentschieden erhält jede Mannschaft 1 Punkt. Ist nach Beendigung der Vorrunde Punktegleichheit vorhanden, so entscheidet als erstes der direkte Vergleich. Ist auch hier Gleichheit vorhanden, so entscheidet zunächst die Tordifferenz, bei Gleichheit - die mehr erzielten Tore. Ist auch hier Gleichstand, so entscheidet ein 9 m –Schießen über die Gruppenplatzierung. Sind mehr als 2 Mannschaften punktgleich, so entscheidet eine separate Tabelle innerhalb der punktgleichen Mannschaften über die endgültige Platzierung. Entscheidungshilfe analog Tordifferenz usw. (UEFA-Regel)

Platzierungsspiele:

Die jeweiligen **Gruppendritten** spielen um die Plätze 13 – 16 ein Spiel.

Die jeweiligen **Gruppendritten** spielen um die Plätze 9 – 12 ebenso ein Spiel.

Die **Gruppensieger und -zweiten** spielen das Viertelfinale. Deren Gewinner spielen im Halbfinale. Die Verlierer spielen um Platz 5 – 8 nochmals ein Spiel.

Die Sieger der **Halbfinalspiele** bestreiten das Finale; die Verlierer spielen um Platz 3 u. 4.

Alle Platzierungsspiele werden bei einem eventuellen Gleichstand nach der regulären Turnierspielzeit mit einem 9 – m – Schießen entschieden.

Hier treten zunächst **3 Spieler** jeder Mannschaft gegeneinander an, besteht Gleichheit, so wird im K.o -Schießen der restlichen Spieler aus dem Kader, die zum Zeitpunkt des Spielendes auf dem Platz standen, die Entscheidung herbeigeführt.

Die Endplatzierung der einzelnen Plätze 15/16, 13/14, 11/12, 9/10, 7/8 sowie 5/6 werden nach dem Ergebnis des letzten Platzierungsspiels festgelegt.

Dabei entscheiden folgende Kriterien beim Ergebnisvergleich:

- 1.) Höheres Ergebnis nach normaler Spielzeit
- 2.) Gleiches Ergebnis – mehr erzielte Tore:
3:1 ist besser als 2:0 bzw. 1:2 ist besser als 0:1
- 3.) Unentschieden, Wertung nach Ausgang 11 m Schießen

Preise:

Der Turniersieger erhält die Startberechtigung beim **28. Internationalen Cordial Cup Tirol (22.- 25. Mai 2026)** verbunden mit einem Hotelgutschein in Höhe von **€ 300.00**, der zur Verrechnung der Hotelkosten verwendet wird. Achtung: der Hotelgutschein kann nicht in bar ausbezahlt werden! Die Mannschaften auf Platz 2 – 4 erhalten ebenso einen Pokal.

Turnierausschuss:

Bei eventuellen Unstimmigkeiten entscheidet der Turnierausschuss, der aus dem Organisator, einem Vertreter der teilnehmenden Vereine und einem Vertreter des veranstaltenden Vereins besteht. **Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen und können durch die Turnierleitung nicht revidiert werden !!!**

Umkleidemöglichkeiten:

Vom veranstaltenden Verein werden Umkleidemöglichkeiten zur Verfügung gestellt. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass bei der Vielzahl der teilnehmenden Vereine die Umkleidemöglichkeiten begrenzt sind. Für Wertsachen und Kleidung wird seitens der Veranstalter keine Haftung übernommen.

Verpflegung:

Vom veranstaltenden Verein wird für ausreichende Essens- u. Getränkeverpflegung (kostengünstig) gesorgt. D.h. es ist nicht notwendig und auch im Sinne der Veranstaltung nicht gewünscht, Speisen und Getränke mitzubringen.

Platz 1 = Normalrasen

Platz 2 = Kunstrasen

HINWEIS: Auf dem Kunstrasen dürfen nur Kunstrasenschuhe bzw. AG Schuhe verwendet werden. Auf dem Rasenplatz sind nur Schuhe mit Gumminoppen (keine Stollenschuhe) erlaubt, lt. Regelbestimmungen des Wiener Fußballverbandes

.